

LOS ESTUDIANTES Y EXALUMNOS DE *FIRST* SON UNA

FUERZA LABORAL LISTA

Los estudiantes de *FIRST* tienen resultados positivos en sus habilidades para el trabajo:

90% en habilidades de comunicación

93% en resolución de conflictos

95% en manejo del tiempo

94% en resolución de problemas

83% de los exalumnos de *FIRST* declaran tener grados en STEM para su cuarto año de universidad en comparación de 64% de sus compañeros.

Para saber más sobre los datos de impacto de *FIRST*, visita www.firstinspires.org/impact

“

FIRST me cambió. Hizo que me apasionara por algo por primera vez en mi vida. Hizo desarrollara mi ética de trabajo. Me proporcionó una experiencia de liderazgo extremadamente valiosa.

— PARTICIPANTE EN EL ESTUDIO LONGITUDINAL DE *FIRST*

”

FUENTE: — Estudio longitudinal de *FIRST*. Hallazgos a los 120 meses de seguimiento, Brandeis University, marzo de 2024. Brandeis University, Reto tecnológico *FIRST*™ 2011 – Evaluación de la competición de robótica *FIRST*™ y Evaluación de la Liga *FIRST*™ LEGO® 2013



www.firstinspires.org/diversity.

Para obtener más información sobre iniciativas y recursos de STEM for Everyone™, visita

entrenadores(as) y voluntarios(as).

incluyendo estudiantes, mentores(as) adultos(as),

una comunidad acogedora para cada participante,

promover y participar en iniciativas que garanticen

estudiante, en todas partes. Este compromiso incluye

La clave de la misión de *FIRST* es servir a cada

puertas a toda clase de oportunidades profesionales.

FIRST cree que STEM es para todos. Participar en

STEM fortalece la confianza en los jóvenes y abre

SE COMPROMETE CON STEM FOR EVERYONE™

FIRST ESTÁ

FIRST ES

EL ÚNICO DEPORTE EN EL QUE TODOS LOS NIÑOS PUEDEN CONVERTIRSE EN PROFESIONALES

FIRST ha estado llevando a cabo desafíos competitivos de robótica juvenil desde 1989. Fundada por el inventor Dean Kamen, *FIRST* es la organización sin fines de lucro líder en el mundo que sirve a la juventud, promoviendo la ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas (STEM).

FIRST prepara a los jóvenes para el futuro con un conjunto de programas de robótica desde preescolar hasta 12.º grado (de 5 a 18 años) que transforman vidas y desarrollan habilidades, confianza y resiliencia. Los programas son adecuados para la vida escolar o actividades estructuradas posteriores.

“

No se trata de los robots. Nunca se ha tratado de los robots. No usamos niños para construir robots, usamos robots para construir niños.

— DEAN KAMEN, *FIRST* FUNDADOR

”

“

—RHODES CONOVER, EXALUMNO DE *FIRST* + ESTUDIANTE DE INGENIERÍA

secundaria simplemente no están a la altura.

personal. Otras experiencias de escuela

sobre la vida: liderazgo, amistad y crecimiento

éxito futuro, no solo sobre ingeniería, sino también

FIRST me enseñó cosas que eran cruciales para mi

FIRST ESTÁ

DESARROLLANDO CIUDADANOS GLOBALES

Los Valores Constitutivos de *FIRST* hacen hincapié en el espíritu deportivo amistoso, el respeto por los aportes de los demás, el trabajo en equipo, el aprendizaje y la participación en la comunidad:

- **Descubrimiento:** Exploramos nuevas habilidades e ideas.
- **Innovación:** Usamos la creatividad y la persistencia para resolver problemas.
- **Impacto:** Aplicamos lo que hemos aprendido para mejorar nuestro mundo.
- **Inclusión:** Nos respetamos y toleramos nuestras diferencias.
- **Trabajo en equipo:** Somos más fuertes cuando trabajamos juntos.
- **Diversión:** ¡Disfrutamos y celebramos lo que hacemos!

¿ESTÁS LISTO PARA INSPIRACIÓN PARA EL FUTURO?

FIRST está respaldado por una comunidad global de mentores, educadores, voluntarios, patrocinadores, familias, exalumnos y socios de distribución de los programas. Cualquiera puede involucrarse de este movimiento...

- Únete a un equipo de tu área o inicia un equipo.
- Lleva la experiencia de *FIRST* a un aula, una escuela o un distrito escolar.
- Patrocina un equipo, evento o programa local de *FIRST*.
- Conviértete en mentor o entrenador de un equipo.
- Sé voluntario en un evento local.
- Dona para apoyar la misión.

Visita firstinspires.org para conocer más.



firstinspires.org

FIRST®, the *FIRST*® logo, *FIRST*™ Robotics Competition, *FIRST*® Tech Challenge, More Than Robots®, and Gracious Professionalism®, and STEM for Everyone™ are trademarks of For Inspiration and Recognition of Science and Technology (*FIRST*). LEGO®, DUPLO®, and the SPIKE™ logo are trademarks of the LEGO Group. *FIRST*™ LEGO® League is a jointly held trademark of *FIRST* and the LEGO Group. ©2025 *FIRST*. All rights reserved. F1065

Una década de datos verificables demuestra que exponer a los niños a programas divertidos y apasionantes de *FIRST* desarrolla habilidades holísticas para la vida cotidiana y aumenta enormemente su motivación para seguir carreras y procurar una educación con conocimientos de STEM. Los programas de *FIRST* están diseñados para brindar a los participantes una inspiración duradera, conexiones y confianza en sí mismos para construir un mejor futuro para ellos mismos y para sus comunidades.

MORE THAN ROBOTS®

FIRST ES



PROPÓSITO

FIRST® existe para preparar a los jóvenes de hoy para el mundo del mañana.

VISIÓN

Transformar nuestra cultura a través de un mundo que celebre la ciencia y la tecnología y donde los jóvenes sueñen con convertirse en líderes de ciencia y tecnología.

MISIÓN

La misión de *FIRST* es proporcionar programas de robótica transformadores que brinden a los jóvenes las habilidades, la confianza y la resiliencia para construir un mundo mejor.



UNA COMUNIDAD DE ROBÓTICA QUE PREPARA A LOS JÓVENES PARA EL FUTURO



Los niños pueden disfrutar cualquiera de nuestros tres programas de acuerdo con su edad o nivel de grado. Las edades pueden variar según la región.


Divisiones de *FIRST*® LEGO® League



GRADOS
K-1

FIRST LEGO LEAGUE DISCOVER

Este divertido programa introductorio de STEM despierta la curiosidad natural de los niños y construye sus hábitos de aprendizaje con actividades prácticas en el aula y en sus casas, usando ladrillos LEGO® DUPLO®.



GRADOS
2-4

FIRST LEGO LEAGUE EXPLORE

Los equipos de estudiantes se concentran en las nociones básicas de ingeniería mientras exploran problemas del mundo real, aprenden a diseñar y codificar, y crean soluciones únicas con ladrillos LEGO y la tecnología LEGO® Education SPIKE™ Essential.



GRADOS
4-8

FIRST LEGO LEAGUE CHALLENGE

Los equipos de estudiantes participan en actividades de investigación, resolución de problemas, codificación e ingeniería, construyendo y programando un LEGO® Education SPIKE™ Prime que navega por las misiones de un juego de robots. También participan en un proyecto de investigación con el fin de identificar y resolver un problema relevante del mundo real.



Jóvenes innovadores usan las habilidades y la imaginación para resolver problemas en equipo

EL DESAFÍO


A través de un programa de robótica global y guiado con tres divisiones basadas en edad o nivel escolar, se introduce a los estudiantes al aprendizaje y la exploración de las materias CTIM (ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas) a una edad temprana mientras resuelven divertidos retos. Se puede implementar FIRST LEGO League en salones de clases o en programas estructurados posteriores.

EL TRABAJO

Los niños desarrollan hábitos de aprendizaje, confianza y habilidades de trabajo en equipo, y crean soluciones únicas utilizando los materiales de LEGO® Education, mientras exploran un desafío temático y atractivo. Los equipos se reúnen en eventos para compartir lo que aprendieron y competir.

EL RESULTADO

Los estudiantes adquieren experiencia en la resolución de problemas del mundo real, lo que los inspira a experimentar y desarrollar sus habilidades de pensamiento crítico, codificación y diseño mientras fortalecen su confianza, amplían sus conocimientos y desarrollan hábitos de aprendizaje.



Es mucho más que construir robots

EL DESAFÍO


Los estudiantes trabajan junto con sus mentores para diseñar y construir robots que competirán en un desafío dinámico y emocionante que se publica cada septiembre. Utilizando programación basada en bloques o en texto y fabricación personalizada con impresión 3D, los equipos programan robots a escala apropiada para seguir comandos autónomos antes de que los estudiantes conductores tomen el control en partidas de dos contra dos.

EL TRABAJO

Los equipos compiten en eventos locales y regionales para llegar a calificar para el Campeonato de *FIRST*. Ganan premios en función de su trabajo en equipo, creatividad, innovación y el proceso de diseño de ingeniería.

EL RESULTADO

Dentro y fuera del campo, los estudiantes desarrollan habilidades en las materias CTIM, participan en actividades comunitarias, practican la innovación en ingeniería y construyen confianza para ayudarles a tener éxito. Los estudiantes de preparatoria tienen acceso a oportunidades de descubrimiento educativo y profesional, conexiones con becas y empleadores y un lugar de por vida en la comunidad *FIRST*.



Un emocionante deporte desarrollado en torno al mundo de STEM

EL DESAFÍO

A partir de un kit de piezas, los equipos diseñan, programan y construyen robots de tamaño industrial para participar en un juego lleno de acción, que se lanzará en enero. Compiten en un campo temático como parte de una alianza de tres equipos. En el aprendizaje de 360 grados, cada equipo también crea su identidad, recauda fondos para cumplir sus metas y promueve la valoración de las materias CTIM en su comunidad.

EL TRABAJO

En eventos regionales y de distrito, las multitudes aclaman y alientan a los equipos que califican mientras los estudiantes compiten con sus robots por prestigiosos premios y un codiciado lugar en el Campeonato de *FIRST*.

EL RESULTADO

Mientras los estudiantes aprenden conceptos de ingeniería del mundo real, fortalecen la confianza y las habilidades de la fuerza laboral, y se relacionan con mentores profesionales de equipo y patrocinadores que pueden ayudarlos a triunfar. Además, los participantes y exalumnos tienen acceso a oportunidades de descubrimiento educativo y profesional, conexiones con becas y empleadores y un lugar de por vida en la comunidad *FIRST*.

