

**FIRST**® es una comunidad global de robótica que prepara a los jóvenes para el futuro.

## FIRST LEGO LEAGUE



DE 4 A 16 AÑOS\* | DESDE PREK  
HASTA 8.º GRADO

Los estudiantes participan de experiencias prácticas de STEM, construyendo hábitos de aprendizaje, confianza y habilidades para el trabajo en equipo a lo largo del proceso.

\*Las edades varían según el país

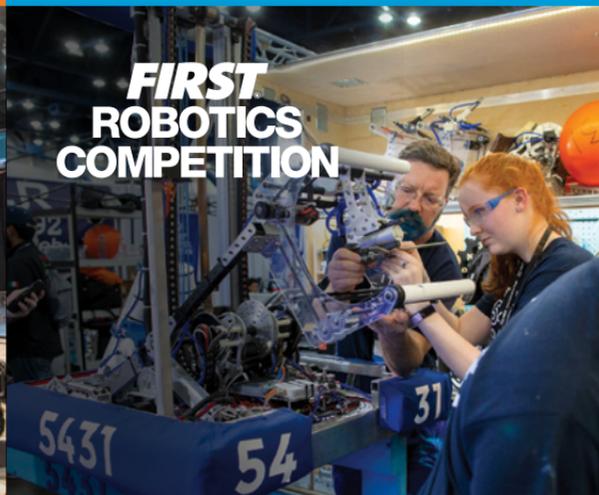
## FIRST TECH CHALLENGE



DE 12 A 18 AÑOS | DESDE 7.º  
HASTA 12.º GRADO

Los equipos diseñan, construyen y programan robots, desarrollan una estrategia y participan en una emocionante competencia mano a mano.

## FIRST ROBOTICS COMPETITION



DE 14 A 18 AÑOS | DESDE 9.º  
HASTA 12.º GRADO

Los equipos compiten con robots de 125 libras, combinando la emoción del deporte con la rigurosidad de la ciencia y la tecnología.

## Acerca de FIRST®

FIRST® es la organización sin fines de lucro líder en el mundo al servicio de los niños, que promueve la ciencia, la tecnología, la ingeniería y las matemáticas (STEM, por sus siglas en inglés). A través de un conjunto de programas de robótica inclusivos y basados en el trabajo en equipo, para participantes de 4 a 18 años, y con el respaldo de una red global de mentores, entrenadores, voluntarios, exalumnos y patrocinadores, FIRST tiene un impacto comprobado en el aprendizaje, el interés y el desarrollo de habilidades dentro y fuera del aula. Desde hace 30 años, estudiantes de todas las condiciones sociales desarrollan su confianza en sí mismos en STEM y habilidades valiosas para el mundo real a través de FIRST, que les abren caminos para un futuro mejor.



200 Bedford Street | Manchester, NH 03101 | USA

[WWW.FIRSTINSPIRES.ORG](http://WWW.FIRSTINSPIRES.ORG)

FIRST®, the FIRST® logo, FIRST® Robotics Competition, FIRST® Tech Challenge, Gracious Professionalism®, and Coopertition® are trademarks of For Inspiration and Recognition of Science and Technology (FIRST). LEGO® and the SPIKE logo are trademarks of the LEGO Group. FIRST® LEGO® League is a jointly held trademark of FIRST and the LEGO Group. All other trademarks are the property of their respective owners.  
©2021 FIRST. All rights reserved. FE003



EXPLORE

EDADES

6-10

GRADOS

2-4

## ACERCA DE FIRST® LEGO® LEAGUE EXPLORE

En Explore, los equipos de estudiantes de 6 a 10 años se concentran en las nociones básicas de ingeniería mientras exploran problemas del mundo real, aprenden a diseñar y codificar, y crean soluciones únicas con bloques LEGO® y la tecnología LEGO® Education SPIKE™ Essential o WeDo 2.0.

“Además de despertar la imaginación de mi hijo, FIRST LEGO League Explore lo ayudó a tomar una idea, profundizarla y luego compartirla con los demás... y todo en un entorno de diversión y colaboración”.

— LORRAINE FERLAND, MADRE

### TRES PARTES ESENCIALES



#### 1 EXPLORAN

el tema del año en su casa o en su comunidad, investigando maneras de resolver un problema del mundo real.

#### 2 CREAN Y PRUEBAN

un Modelo del equipo usando LEGO® Education SPIKE™ Essential o WeDo 2.0 para mostrar sus ideas.

#### 3 COMPARTEN

lo que aprenden a través de un Modelo del equipo y un póster del equipo.

“Deseamos cambiar la cultura celebrando la mente. Debemos demostrarles a los chicos que es más divertido diseñar y crear un videojuego que jugar con uno que ya fue creado”.

— DEAN KAMEN, FUNDADOR, FIRST

### VALORES CONSTITUTIVOS DE FIRST®

Expresamos las filosofías de FIRST de *Gracious Professionalism®* y *Coopertition®* a través de nuestros Valores Constitutivos:

- **Descubrimiento:** Exploramos nuevas habilidades e ideas.
- **Innovación:** Usamos la creatividad y la persistencia para resolver problemas.
- **Impacto:** Aplicamos lo que aprendemos para mejorar nuestro mundo.
- **Inclusión:** Respetamos y toleramos nuestras diferencias.
- **Trabajo en equipo:** Somos más fuertes cuando trabajamos juntos.
- **Diversión:** ¡Disfrutamos y celebramos lo que hacemos!



### ¡PARTICIPA!

CORREO ELECTRÓNICO  
[filexplore@firstinspires.org](mailto:filexplore@firstinspires.org)

- Un representante de FIRST podrá ayudarte a:
- Convertirte en entrenador.
  - Ser mentor o patrocinador de un equipo.
  - Recibir información para tu escuela.
  - Encontrar el contacto local de tu región.

[WWW.FIRSTLEGOLEAGUE.ORG](http://WWW.FIRSTLEGOLEAGUE.ORG)